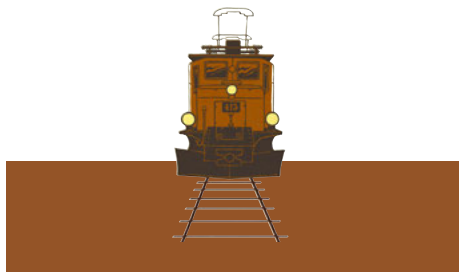
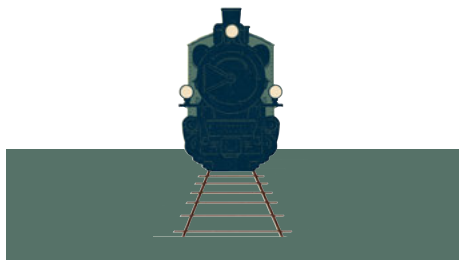


Spielfiguren

Schneide die Figuren aus und klebe die beiden Enden zusammen. So steht deine Spielfigur oder lässt sich über den Finger stülpen.



Wer ist am schnellsten im Ziel?

Kelle rot: Signal rot – fahre ein Feld zurück.

Clà: Du erhältst ein Freibillett auf Feld 37.

Wagen: Freie Sicht – hüpfte vor zum Feld 46.

Blonk: Wie von Zauberhand rückst du auf Feld 30 vor.

Lichterbaum: Hier geht dir ein Licht auf – vor auf Feld 43.

Krokodil: Bärenstark zieht dich das Krokodil auf Feld 10 zurück.

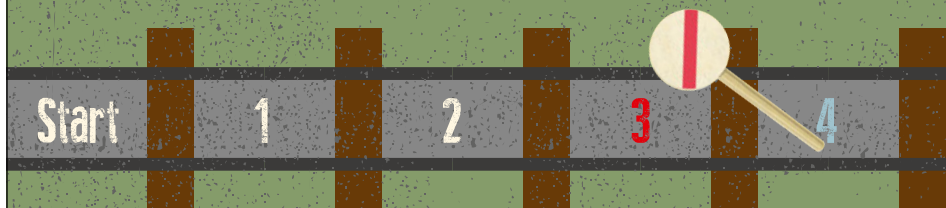
Hut: Der Wind nimmt Clà's Hut mit – zurück auf Feld 16.

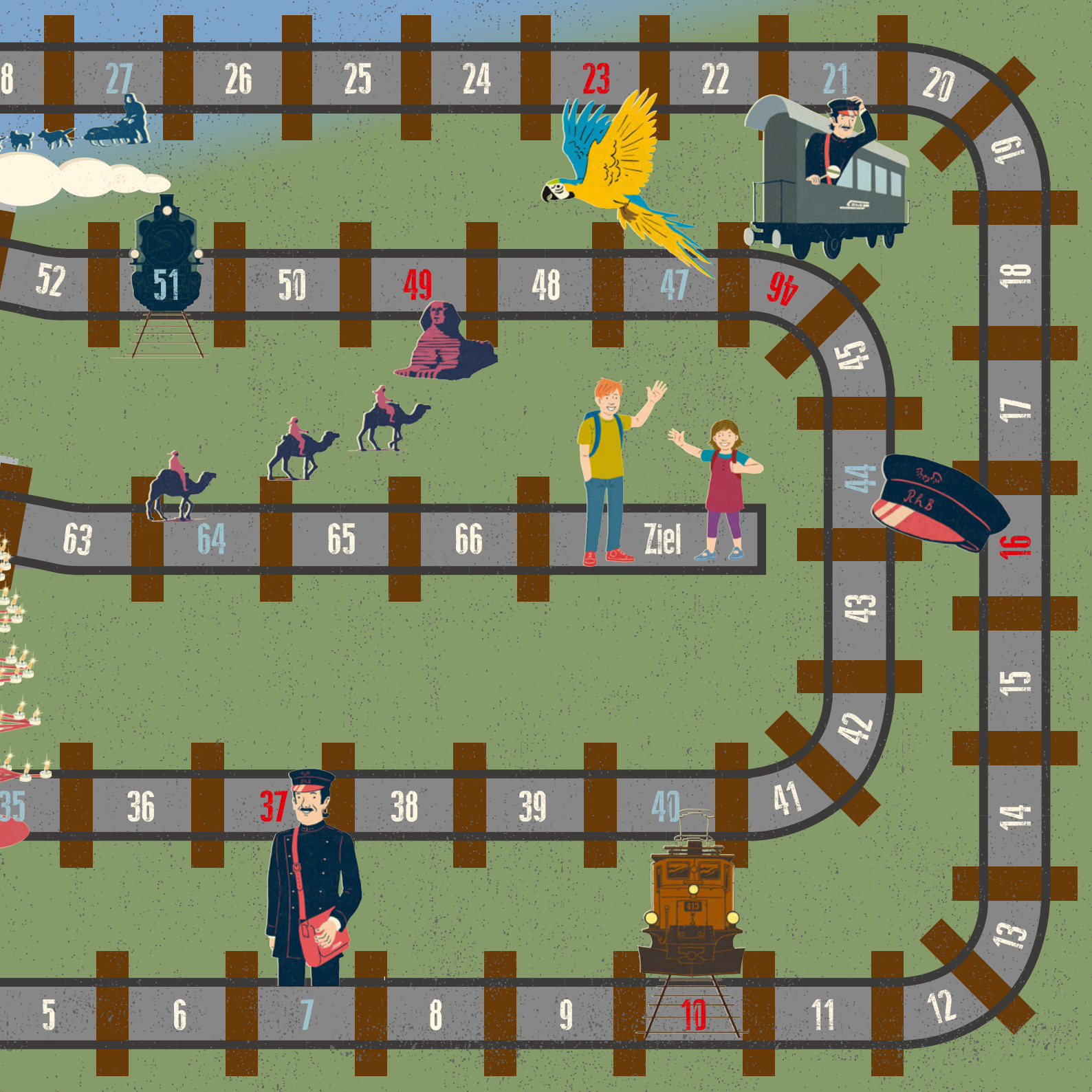
Papagei: Nachplappern zählt nicht – flieg zurück auf Feld 23.

Dampflok: Volldampf voraus – drei Felder vor.

Kelle grün: Freie Fahrt – ein Feld vor.

Blonk: Man weiss nie genau, wohin das Blonk führt. In diesem Fall direkt auf Feld 49.





8

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

45

44

43

42

41

40

39

38

37

36

35

46

47

48

49

50

51

52

Ziel

